

## M.P.E. (Sem.-4) Examination

607

## Measurement and Evaluation in Physical Education

Time : 2-30 Hours]

March 2019

[Max. Marks : 70

સૂચના : (૧) બધા જ પ્રશ્નો ફરજિયાત છે.

(૨) જમણી બાજુના અંક ગુણ દર્શાવે છે.

- ૧ માપન અને મૂલ્યાંકનનો અર્થ આપી શારીરિક શિક્ષણમાં તેના સ્ત્રોત જણાવી તેની ઉપયોગીતા જણાવો. ૧૪  
અથવા
- ૧ માપન અને મૂલ્યાંકનના ક્ષેત્રો અને તેના કાર્યક્ષેત્રની શારીરિક શિક્ષણને ધ્યાને રાખી ચર્ચા કરો. ૧૪
- ૨ કસોટીને વૈજ્ઞાનિક સાર્થકતા માટે અસર કરતાં પરિબલો જણાવી જ્ઞાનાત્મક બંધારણ અને કૌશલ્ય બંધારણ માટેની સમજૂતી આપો. ૧૪  
અથવા
- ૨ કસોટી પસંદગીના ધોરણો, રચના અને વર્ગીકરણની સમજૂતી આપો. ૧૪
- ૩ કૂપરતી ૧૪ મિનિટ જોડયાલ કસોટી તેમજ આફર્ડ સ્ટેપ ટેસ્ટ સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૩ ક્રોસવેઅર સ્નાયુ કસોટી અને લાસેન કસોટીની સમજૂતી આપો. ૧૪
- ૪ જહોન્સન બાસ્કેટ બોલ એલિવિટી ટેસ્ટ અને ડાયરટેલિસ ટેસ્ટ સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૪ મિલરવોલ વોલી ટેસ્ટ અને હબેનસિંગ હોકી ટેસ્ટની સમજૂતી આપો. ૧૪
- ૫ ક્યુરેલીનનો આઇઓડબલ્યુ પોસ્ટર ટેસ્ટ સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૫ સોસિયોમેટ્રિક સ્ટેટસ ઇન્ડેક્સની વિસ્તૃત સમજૂતી આપો. ૧૪



## M.P.E. (Sem.-4) Examination

MPE : 608

## Sports Biomechanics

March 2019

Time : 2-30 Hours]

[Max. Marks : 70

- સૂચના : (૧) બધા જ પ્રશ્નો ફરજિયાત છે.  
(૨) જમણી બાજુના અંક ગુણ દર્શાવે છે.

- ૧ જૈવયંત્ર શાસ્ત્ર (Biomechanic)નો અર્થ સમજાવી રમતક્ષેત્રે તેનું મહત્વ વિગતે ચર્ચો. ૧૪  
અથવા
- ૧ ઉંચી કૂદમાં ફોસ્બરીફ્લોપ પદ્ધતિનું હલનચલન શાસ્ત્રીય, જૈવયંત્રીય શાસ્ત્રીય અને યાંત્રિક શાસ્ત્રીય રીતે વિશ્લેષણ (Analysis) કરો ૧૪
- ૨ ન્યુટનના ગતિના નિયમો જણાવી તેની ઉપયોગીતા રમતોના ઉદાહરણ આપીને સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૨ (અ) ગતિના પ્રકારો રમતોના ઉદાહરણ સહિત સમજાવો. ૭  
(બ) પ્રવેગ એટલે શું? તે વિગતે સમજાવો. ૭  
અથવા
- (બ) કેન્દ્રગામી અને કેન્દ્રત્યાગીબળ રમતના ઉદાહરણ આપી સમજાવો. ૧૪
- ૩ (અ) ઘર્ષણનો આર્થ આપી રમત સ્પર્ધામાં ઘર્ષણની અસરોની વિગતે ચર્ચા કરો. ૭  
(બ) રમત ક્ષેત્રે ધક્કો (Force) ની ઉપયોગીતા ચર્ચો ૭  
અથવા
- ૩ રમત ક્ષેત્રે ત્રણ પ્રકારના ઉચ્ચાલનોનો ઉપયોગ રમતના ઉદાહરણ સહિત સમજાવો. ૧૪
- ૪ ફેંકની સ્પર્ધામાં તથા દોડની સ્પર્ધામાં હવાનો અવરોધ અને તરાપની સ્પર્ધામાં પાણીનો અવરોધ શું ભાગ ભજવે છે તેની વિગતવાર છણાવટ કરો. ૧૪  
અથવા
- ૪ (અ) પ્રક્ષેપણનો સિદ્ધાંત રમતના ઉદાહરણ સહિત ચર્ચો. ૭  
(બ) સ્થિતિ સ્થાપકતા અને ભ્રમણકે ફૂદડી (Spin) નું રમતક્ષેત્રે મહત્વ ચર્ચો. ૭
- ૫ કોઈપણ બે કૌશલ્યોનું વિશ્લેષણ (Analysis) કરો. ૧૪  
(૧) ચાલવું (Walking)  
(૧) દોડવું (ટૂંકી દોડ) (Runing)  
(૧) ભાલા ફેંક (Javelin throw)  
(૧) ઉચકવું (Lifthing)



## M.P.E. (Sem.-4) Examination

609

## Information Technology in Physical Education

Time : 2-30 Hours]

March 2019

[Max. Marks : 70

- પ્ર. ૧ અ. મેમરીના પ્રકાર જણાવી તેની સવિસ્તાર ચર્ચા કરો. 8  
 બ. નીચે આપેલા કોઈપણ એક પ્રશ્નનો જવાબ આપો. 6  
 ૧. નેટવર્ક એટલે શું? લેન અને વેન વચ્ચેનો તફાવત જણાવો.  
 ૨. કોમ્પ્યુટરની લાક્ષણિકતાઓ જણાવો.

અથવા

- અ. કોમ્પ્યુટરનો બ્લોક ડાયાગ્રામ દોરી તેના વિવિધ ભાગો સવિસ્તાર સમજાવો. 8  
 બ. નીચે આપેલા પ્રશ્નોના ટૂંકમાં જવાબ આપો. 6  
 ૧ CD-ROMનું પુરુ નામ જણાવો.  
 ૨. પ્રિન્ટરના પ્રકાર જણાવો.  
 ૩. સોફ્ટવેર એટલે શું?  
 ૪. ડ્રોપ એન્ડ ડ્રેગ એટલે શું?  
 ૫. મેમરીનો નાનામાં નાનો એકમ કયો છે?  
 ૬. MICRનો ઉપયોગ જણાવો.

- પ્ર. ૨ અ. વર્ડની લાક્ષણિકતાઓ સવિસ્તાર સમજાવો. 8  
 બ. વર્ડમાં કોઈપણ એક વિકલ્પ સવિસ્તાર સમજાવો. 6  
 ૧. Mail Merge ૨. Page Setup ૩. Find & Replace

અથવા

- અ. વર્ડમાં કોઈપણ બે વિકલ્પ સવિસ્તાર સમજાવો. 8  
 ૧. Tabs ૨. Change Case ૩. DropCap  
 બ. નીચે આપેલા પ્રશ્નોના ટૂંકમાં જવાબ આપો. 6  
 ૧ ફોરમેટ પેઈન્ટરનો ઉપયોગ જણાવો.  
 ૨. ઈન્ડેન્ટ એટલે શું?  
 ૩. સબસ્ક્રીપ્ટ અને સુપરસ્ક્રીપ્ટનો ઉપયોગ જણાવો.  
 ૪. વર્ડ ફાઈલનું એક્સટેન્શન જણાવો.  
 ૫. વર્ડ ફાઈલમાં ચિત્ર દાખલ કરવા માટે શું કરશો?  
 ૬. વર્ડ ફાઈલમાં કોપી કરવા માટેની શોર્ટકટ કી જણાવો.

- પ્ર. ૩ અ. એક્સલનો શરૂઆતનો સ્ક્રીન દોરી તેના વિવિધ ભાગો સમજાવો. 8  
 બ. નીચે આપેલા કોઈપણ એક સવિસ્તાર સમજાવો. 6  
 ૧. એક્સલમાં ગ્રાફની સગવડતા ૨. ફીઝીકલ એજ્યુકેશનમાં પાવર પોઈન્ટનો ઉપયોગ

અથવા

- અ. પાવર પોઈન્ટ મલ્ટીમીડિયા માટે શા માટે ઉત્તમ ગણાય છે? સમજાવો. 8  
 બ. નીચે આપેલા પ્રશ્નોના ટૂંકમાં જવાબ આપો. 6  
 ૧ એક્સલમાં કેટલી હાર અને સ્તંભ હોય છે?  
 ૨. પાવર પોઈન્ટ ફાઈલનું એક્સટેન્શન જણાવો.  
 ૩. વર્કબુક અને વર્કશીટ વચ્ચેનો તફાવત જણાવો.  
 ૪. પાવર પોઈન્ટમાં નવી સ્લાઈડ દાખલ કરવા શું કરશો?  
 ૫. સેલ એડ્રેસ એટલે શું?  
 ૬. પાવર પોઈન્ટમાં સ્લાઈડ શો ચાલુ કરવા માટેની ફંક્શન કી જણાવો.

- પ્ર. ૪ અ. HTML ડોક્યુમેન્ટનું માળખું (structure) સમજાવી HTML Tag લખવા માટેના સામાન્ય નિયમો જણાવો. 8
- બ. નીચે આપેલ કોઈપણ ચાર HTML Tag ઉદાહરણ સાથે સમજાવો. 6
1. <BR>      2. <SUB>      3. <Strike>      4. <Center>      5. <Title>
- અથવા
- અ. નીચે આપેલ કોઈપણ એક HTML tag સવિસ્તાર સમજાવો. 8
૧. List Tag      ૨. Frame Tag
- બ. નીચે આપેલ પ્રશ્નોના ટૂંકમાં જવાબ આપો. 6
૧. Empty Tag એટલે શું?
૨. <HR> Tagનો ઉપયોગ જણાવો.
૩. SGMLનું પુરૂ નામ જણાવો.
૪. <Marquee> Tagનો ઉપયોગ જણાવો.
૫. Heading Tagના પ્રકારો જણાવો.
૬. Homepage એટલે શું?
- પ્ર. ૫ અ. રમતગમત ક્ષેત્રે ઈન્ટરનેટ કેવી રીતે ઉપયોગી છે? સમજાવો. 14
- અથવા
- અ. કોમ્પ્યુટર અને મલ્ટીમીડિયાનો શારીરિક શિક્ષણમાં ઉપયોગ સવિસ્તાર સમજાવો. 14

E 1856-3

M.P.E. Semester - IV

MPE - 609

Information Technology in Physical Education

(English)

Q. 1 A Explain the types of Memory and discuss them in detail. 8

B Answer **any one** of the following questions. 6

1 What is Network? Explain the difference between Lan and WAN.

2 Explain the characteristics of a Computer.

OR

A Draw the Block Diagram of Computer and explain its various parts in detail. 8

B Answer the following questions in brief. 6

1. Give the full form of CD-ROM.

2. Mention the types of Printer.

3. What is Software?

4. What is Drop and Drag?

5. Which is the smallest unit of Memory.

6. State the use of MICR.

Q. 2 A Explain the characteristics of WORD in detail. 8

B Explain in detail **any one** option of WORD. 6

1. Mail Merge

2. Page Setup

3. Find & Replace

OR

A Explain in detail **any two** options of WORD in 8

1. Tabs

2. Change Case

3. DropCap

B Answer the following questions in brief. 6

1. State the use of Format Painter.

2. What is Indent?

3. Explain the uses of Subscript and Super Script.

4. Mention the extension name of Word file.

5. What will you do to enter a Picture in Word File?

6. State the shortcut key for 'Copy' in Word File.

Q. 3 A Draw the starting screen of Excel and explain its various parts. 8

B Explain **any one** of the following in detail. 6

1. Facility of Graph in Excel

2. Uses of PowerPoint in Physical Education

OR

A Explain Why the PowerPoint is best tool for Multimedia. 8

B Answer the following questions in brief. 6

1 How many Rows & Columns are there in Excel?

2 Mention the Extension name of the PowerPoint File.

3 State the difference between workbook and worksheet.

4 What will you do to enter a new slide in PowerPoint.

5 What is Cell Address?

6 State the Function Key to run a Slide Show in PowerPoint.

E 1856-4

- Q. 4 A State the structure of HTML document and explain the common rules to write the HTML Tag. 8
- B Explain any Four of the following HTML tags with example. 6
- 1 <BR> 2 <SUB> 3 <Strike> 4 <Center> 5. <Title>
- OR
- A Explain any one of the following HTML tags in detail. 8
1. List Tag 2. Frame Tag
- B Answer the following questions in brief. 6
1. What is Empty Tag?
2. State the uses of <HR> Tag.
3. Give the full form of SGML.
4. Explain the uses of <Marquee> Tag.
5. Explain the types of Heading Tag.
6. What is Homepage?
- Q.5 A Explain How Internet is useful in the area of Sports. 14
- OR
- A Explain in detail the uses of Computer and Multimedia in Physical Education. 14

\*\*\*\*\*



## M.P.E. (Sem.-4) Examination

MPE : 610EA

Exercise Physiology

March 2019

Time : 2-30 Hours]

[Max. Marks : 70

- સૂચના : (૧) બધા જ પ્રશ્નો ફરજિયાત છે.  
(૨) જમણી બાજુના અંક ગુણ દર્શાવે છે.

- ૧ સ્નાયુઓનું બંધારણ સમજાવી તેના કાર્યો અને પ્રકારોની ચર્ચા કરો. ૧૪  
અથવા
- ૧ કસરતીય શરીર વિજ્ઞાનનું રમતગમતમાં મહત્વ સ્પષ્ટ કરો? ૧૪
- ૨ સ્નાયુઓનું રાસાયણિક બંધારણ જણાવી. સંકોચનનાં સિદ્ધાંતોની સ્પષ્ટતા કરો? ૧૪  
અથવા
- ૨ બાયો એનર્જીટીક્સ સીસ્ટમ અને રીકરવી પ્રોસેસની ક્રિયા વિશે સમજૂતિ આપો. ૧૪
- ૩ કસરત અને તાલિમની શરીરના વિવિધ તંત્રો ઉપર થતી અસરો સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૩ (અ) કસરત દરમિયાન રક્તસંચાર અને સપ્લાય ૧૪  
(બ) ઓક્સિજનનું દેવું.
- ૪ રમત પહેલા, દરમિયાન અને રમત પછી ખોરાકની થતી અસરો વિશે સમજાવો. ૧૪  
અથવા
- ૪ (અ) સમતોલ આહાર ૧૪  
(બ) રમત દેખાવ પર ડ્રગ્સ અને આલ્કોહોલની અસર
- ૫ ટૂંકનોંધ લખો. (ગમે તે બે) : ૧૪  
(૧) મેદસ્વીતા અને વજન નિયંત્રણ  
(૨) જુદા જુદા વાતાવરણમાં ખેલાડીની કાર્યક્ષમતા  
(૩) એનર્જી કોસ્ટનો અર્થ અને પદ્ધતિઓ

