

Seat No. : \_\_\_\_\_

## XT-122

April-2013

B.Com. Sem.-II

### CE(D) Webpage Designing using Flash & Dream Weaver (Computer Application)

Time : 3 Hours]

[Max. Marks : 35

સૂચના : જમાવી બાજુના અંક પ્રશ્નના ગુણ દર્શાવે છે.

1. (અ) ફ્લેશ એટલે શું ? તેનો ઉપયોગ જણાવો તથા તેના પર્યાવરણની ચર્ચા કરો. 3

અથવા

ફ્લેશમાં સ્ટેજ તથા ટાઈમ લાઈનની અગત્યતા સમજાવો.

(બ) ફ્લેશમાં પ્રોપરી ઈન્સ્પેક્ટરમાં કઈ કઈ બાબતો જોવા મળે છે ? તેનું કાર્ય જણાવો. 2

અથવા

ફ્લેશમાં નીચેના ટૂલબારનો ઉપયોગ જણાવો :

- |                 |                           |
|-----------------|---------------------------|
| (1) સ્ટ્રોક કલર | (3) ઇન્ક બોટલ             |
| (2) આઈ ડ્રોપર   | (4) ગેડિયન્ટ ટ્રાન્સફોર્મ |

(ક) ખાલીજગ્યા પૂરો :

- (1) ફ્લેશ ફાઈલનું એક્સ્ટેન્શન \_\_\_\_\_ હોય છે.  
(2) પ્રતિ સેકંડ ફેમની સામાન્ય કિંમત \_\_\_\_\_ હોય છે.

અથવા

ખાલી જગ્યા પૂરો :

- (1) ટાઈમ લાઈનમાં લાલ નિશાની \_\_\_\_\_ બતાવે છે.  
(2) પેન્સિલ ટૂલ્સ માટેની ઝડપ કી \_\_\_\_\_ છે.

2. (અ) મુવીકિલપ, ગ્રાફીક્સ અને બટન એ શેના પ્રકાર છે ? આ ત્રણેયની ફ્લેશમાં અગત્યતા તથા કાર્ય જણાવો. 3

અથવા

આફ્ઝા, ટીન્ટ અને બ્રાઇટનેશ શેના પ્રકાર છે ? તે જણાવી તેની ઈફેક્ટ સમજાવો.

(બ) સીન અને લેયર એટલે શું ? તે બે વચ્ચેનો તફાવત જણાવો. 2

અથવા

ફ્લેશમાં લાયબ્રેરીની અગત્યતા જણાવો.

(ક) ફ્લેશમાં ફેમ એક્સન સમજાવો. 2

અથવા

નીચેના પ્રશ્નોના ઉત્તર આપો :

- (1) ટ્રાન્સફોર્મ મોડમાં ચોરસને સમબાજુ ચતુર્ભોષમાં ફેરવવા કયા ટૂલનો ઉપયોગ થાય છે ?  
(2) વસ્તુના આડા અવળા ભાગને પસંદ કરવા કયા ટૂલનો ઉપયોગ થાય છે ?

3. (અ) ડ્રિમવિવરમાં જુદા જુદા વ્યૂ સમજાવો. 3  
**અથવા**  
 ડ્રિમવિવરમાં પ્રોપટી ઈન્સ્પેક્ટરનું કાર્ય જણાવો.  
 (બ) ડ્રિમવિવરના કોઈપણ 4 ટ્રૂલબારના નામ આપો. 2  
**અથવા**  
 ટૂંકનોંધ લખો : ડ્રિમવિવરમાં વિવિધ પ્રકારની લીંક  
 (ક) નીચેના વિધાનો સાચા છે કે ખોટા તે જણાવો. અને ખોટા હોય તો સાચા લખો : 2  
 (1) ડોક્યુમેન્ટ વ્યૂ પ્રોપટી પેનલમાંથી બદલી શકાય છે.  
 (2) ટેક્સ્ટની લાક્ષણિકતા પ્રોપટી ઈન્સ્પેક્ટર દ્વારા બદલી શકતી નથી.  
**અથવા**  
 નીચેના વિધાનો સાચા છે કે ખોટા તે જણાવો. અને ખોટા હોય તો સાચા લખો :  
 (1) CSS સ્ટાઇલમાં આપોઆપ એપડેટ થતું નથી.  
 (2) કોઈપણ ઈમેજના ભાગ પર લીંક અને બીહેવીએર આપી શકતા નથી.
4. (અ) CSSનું પુરુ નામ આપી તેના નિયમો જણાવો. 3  
**અથવા**  
 ટેમ્પલેટ એટલે શું ? તેનો ઉપયોગ જણાવો.  
 (બ) ડ્રિમવિવરમાં લાયબ્રેરીનો ઉપયોગ જણાવો. 2  
**અથવા**  
 ઈમેજ રોલ ઓવર તથા ઈમેજ પ્લેસહોલ્ડર એટલે શું ? સમજાવો.  
 (ક) JPEG અને HTTP નું પુરુ નામ આપો. 2  
**અથવા**  
 લીંક પ્રોપટીનો ઉપયોગ જણાવો.
5. ફક્ત એક જ શબ્દ કે એક વાક્યમાં જવાબ આપો : 7  
 (1) કી ફેમ એટલે શું ?  
 (2) પેનલ અને ઈન્સ્પેક્ટર ક્યા મેનૂ દ્વારા દર્શાવી કે અદ્રશ્ય કરી શકાય છે ?  
 (3) ક્યા ક્યા બ્રાઉઝર CSS સ્ટાઇલને સપોર્ટ કરે છે ?  
 (4) F5 ક્રીનો ઉપયોગ જણાવો.  
 (5) JSP નું પુરુ નામ આપો.  
 (6) સ્ટેટીક પેજ એટલે શું ?  
 (7) ડ્રિમવિવરમાં કોડ કર્ય ભાષામાં લખાય છે ?
-

**Seat No. :** \_\_\_\_\_

## **XT-122**

**April-2013**

**B.Com. Sem.-II**

### **CE(D) Webpage Designing using Flash & Dream Weaver (Computer Application)**

**Time : 3 Hours]**

**[Max. Marks : 35**

**Instruction :** Right side figures shows marks of questions.

1. (a) What is Flash ? State its uses and discuss its environment. 3

**OR**

Explain the importance of Stage and Time line in Flash.

- (b) Which items are seen in Flash Property Inspector ? Discuss its functions. 2

**OR**

State the uses of following Toolbar in Flash.

- |                  |                        |
|------------------|------------------------|
| (1) Stroke color | (2) Eyedropper         |
| (3) Ink bottle   | (4) Gradient Transform |

- (c) Fill in the blanks : 2

(1) \_\_\_\_\_ is the extension of Flash file.

(2) Normal value of frame is \_\_\_\_\_ frame per second.

**OR**

Fill in the Blanks.

(1) Red sign in Time line shows \_\_\_\_\_.

(2) Speed Key of Pencil tool is \_\_\_\_\_.

2. (a) Of which types are Movie clip, Graphics and Button ? State importance and functions of all three. 3

**OR**

Of which types are Alpha, Tint and Brightness effect ? Explain its effect.

- (b) What are Scean and Layer ? Explain difference between them. 2

**OR**

Write the importance of Library in Flash.

- (c) Explain frame action in Flash. 2

**OR**

Answer the following questions in brief :

(1) Which tool is used to transfer square into equal side quadrilateral ?

(2) Which tool is used to select at random part of an object ?

3. (a) Explain different types of view in Dream Weaver. 3  
**OR**  
State the functions of Property Inspector in Dream Weaver.
- (b) Give any four name of Toolbar in Dream Weaver. 2  
**OR**  
Write short note: Different types of Link in Dream Weaver.
- (c) State whether the following statements are True or False ? If false write the correct. 2  
(1) The document views can be changed from the properties panel.  
(2) Text characteristics cannot be changed through properties inspector.  
**OR**  
State whether the following statements are True or False ? If false write the correct.  
(1) Automatic updating is not possible in CSS style.  
(2) You cannot apply Link and Behavior on any part of Image.
4. (a) Give full form of CSS and write its rules. 3  
**OR**  
What is template ? Write its use.
- (b) State the use of library in Dream Weaver. 2  
**OR**  
Explain Image Rollover and Image Placeholder.
- (c) Give full form of JPEG and HTTP. 2  
**OR**  
State the use of Link property.
5. Give answer in only **one** word or sentence. 7
- (1) What is key frame ?  
(2) In Flash by which menu panel and inspector can be hiden or seen ?  
(3) Which browsers are supporting CSS style ?  
(4) State the use of F5 key.  
(5) Give full form of JSP.  
(6) What is static page ?  
(7) In which language Dream Weaver code is written ?