Seat No. :

AE-109

April-2023

B.Com., Sem.-VI

CC-310 : Statistics

Time : 2¹/₂ Hours]

[Max. Marks : 70

7

7

સૂચનાઓ : (1) જમણી બાજુના આંકડા સંપૂર્ણ ગુણ દર્શાવે છે.

- (2) પ્રશ્નપત્રમાં જરૂરી આંકડાશાસ્ત્રીય મૂલ્યો આપવામાં આવ્યા છે.
- (3) સાદા કેલ્ક્યુલેટરનો ઉપયોગ કરવાની છૂટ છે.
- 1. નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ માંગ્યા મુજબ લખો :
 - (i) આંકડાકીય પૂર્વધારણાને વ્યાખ્યાયિત કરો. તેના સંદર્ભમાં નીચેના શબ્દો વ્યાખ્યાયિત કરો : 7
 - (1) નિરાકરણીય અને વૈકલ્પિક પૂર્વધારણા
 - (2) પ્રકાર-I અને પ્રકાર-II ભૂલો
 - (ii) નીચેની માહિતી માટે 5% સાર્થકતાની કક્ષા લઈને બે જુદી-જુદી સમષ્ટિના માધ્યકોની સમાનતા ચકાસો. (કટોકટીના મૂલ્યો 1.96, 1.645 છે (સાચી કિંમત પસંદ કરો))

	નિ	નિદર્શ અવલોકનો			
ાનહરા કદ		મધ્યક	વિચરણ		
А	150	1400	14400		
В	200	1200	6400		

અથવા

- (i) પૂર્વધારણાનું પરીક્ષણ શું છે ? તેના સંદર્ભમાં નીચેના શબ્દોને યોગ્ય દષ્ટાંત સાથે સમજાવો :
 - (1) એકતરફી નિર્ણાયક પ્રદેશ અને બે બાજુ નિર્ણાયક પ્રદેશ
 - (2) ગુરુ નિદર્શ પરીક્ષણ અને લઘુ નિદર્શ પરીક્ષણ
- (ii) એક ચોક્કસ વિસ્તારમાં, 1000 વ્યક્તિઓનાં નિદર્શ લેતાં માલૂમ પડ્યું કે તેમાંથી 600 વ્યક્તિઓ બ્રાન્ડ Aની ટૂથપેસ્ટ પસંદ કરતા હતા, જ્યારે 1500 વ્યક્તિઓના અન્ય નિદર્શ દર્શાવે છે કે તેમાંથી 600 વ્યક્તિઓને B બ્રાન્ડની ટૂથપેસ્ટ પસંદ હતી. શું આપણે તારણ કાઢી શકીએ કે બંને વિસ્તારમાં બંને બ્રાન્ડની ટૂથપેસ્ટ સમાન પ્રમાણમાં લોકપ્રિય છે ? (કટોકટીનું મૂલ્ય 1.96 છે.)

- 2. નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ માંગ્યા મુજબ લખો :
 - (i) નિર્ણય સિદ્ધાંતનાં સંદર્ભમાં નીચેના પદોને યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે વ્યાખ્યાયિત કરો :
 - (1) કાર્યો અને ઘટનાઓ
 - (2) વળતર મૂલ્યો અને વળતર શ્રેણિક
 - (ii) અનિશ્ચિતતા હેઠળ નિર્ણય લેવાની વિવિધ પદ્ધતિઓનો ઉપયોગ કરીને, નીચેના વળતર શ્રેણિકમાંથી
 શ્રેષ્ઠ કાર્ય પસંદ કરો :

ດລາເຊລ ((000 ລາ ເວນ)) (ເເຊໂ	માંગ (ઘટના)			
ા પાલન (000 ગાંડમાં) (ડાપ)	વધુ	માધ્યમ	ઓછી	
1000	100	1500	-100	
1200	700	1200	-200	
1500	1200	550	-50	
1750	1500	950	-250	

નોંધ : ભૂતકાળના અનુભવ પરથી જાણવા મળે છે કે નિર્ણય લેનારની 70 ટકા આગાહીઓ સાચી પડે છે. (α = 0.70)

અથવા

- (i) અનિશ્ચિતતા હેઠળ નિર્ણય શું છે ? તેના સંદર્ભમાં નીચેના શબ્દોને યોગ્ય દષ્ટાંત સાથે સમજાવો : 7
 - (1) ગુરુ-ગુરુ સિદ્ધાંત
 - (2) લેપ્લેસ સિદ્ધાંત
- (ii) એક છૂટક વેપારી ₹ 45 પ્રતિ યુનિટમાં ચોક્કસ ઉત્પાદન ખરીદે છે અને તેને સિઝન દરમિયાન યુનિટ દીઠ ₹ 70માં વેચે છે. તેમજ તેનો વહીવટી ખર્ચ ₹ 5 પ્રતિ યુનિટ છે. સિઝન પછી આ યુનિટની વેચાણ કિંમત ₹ 30 પ્રતિ યુનિટ હોય છે. ભૂતકાળના અનુભવ પરથી તે ઉત્પાદનના માંગનું વિતરણ નીચે મુજબ છે :

માંગ ('000 એકમો)	8	12	16	18
સંભાવના	0.10	0.30	0.40	0.20

નિર્ધારિત કરો કે છૂટક વેપારીએ કેટલું ઉત્પાદન ખરીદવું જોઈએ ? EVPI ને પણ શોધો અને તેનું અર્થઘટન કરો.

7

7

- 3. નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ માંગ્યા મુજબ લખો :
 - (i) 'રમતનો સિદ્ધાંત' પર ટૂંકનોંધ લખો. 7
 - (ii) નીચે આપેલ રમતની સમસ્યાનો ઉકેલ મેળવો :

અથવા

- (i) રમતનાં સિદ્ધાંતનાં સદર્ભમાં નીચેના પદો યોગ્ય ઉદાહરણ સાથે સમજાવો :
 - (1) શુદ્ધ વ્યૂહરચના અને મિશ્ર વ્યૂહરચના (Pure strategy and mixed strategy)
 - (2) બે વ્યક્તિ શૂન્ય વિનિયોગ રમત (Two person zero sum game)
- (ii) નીચે આપેલ રમતની સમસ્યાનો ઉકેલ મેળવો :

	રમતવીર B					
રમતવાર A	B ₁	B ₂	B ₃	B ₄		
A ₁	250	210	270	240		
A ₂	290	240	350	260		
A ₃	200	250	200	290		
A ₄	250	200	300	200		

- 4. નીચેના પ્રશ્નોના જવાબ માંગ્યા મુજબ લખો :
 - (i) શ્રેણિક શું છે ? તેના સંદર્ભમાં નીચેના શબ્દોને યોગ્ય દષ્ટાંત સાથે સમજાવો :
 - (1) શ્રેણિકનો નિશ્વાયક
 - (2) સહઅવયજ શ્રેણિક

(ii)
$$\hat{A} = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 9 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$$
 અને $B = \begin{bmatrix} -5 & -6 \\ -7 & -9 \\ -4 & -3 \end{bmatrix}$ હોય તો શ્રેણિક $C = (B^T \times A)^{-1}$ મેળવો.

(જો શક્ય હોય તો)

અથવા

AE-109

P.T.O.

3

7

7

7

7

(i) શ્રેણિકોના બીજગણિતનો ઉપયોગ કરીને નીચેના સમીકરણો ઉકેલો :

$$x + y - 2z = 0, \ 3x + 2y + z = 6, \ x - 5y + 4z = 0$$
(ii) $\Re A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ હોય તો શ્રેણિક B એવો શોધો કે જેથી $2A + 3B = A^2$ થાય. 7

- 5. નીચે આપેલ **અગિયાર** પ્રશ્નોમાંથી કોઈપણ **સાત**ના જવાબ આપો :
 - (1) રમતના સિદ્ધાંતમાં પલાણ્ય બિંદુ શું છે ?
 - (2) રમત સિદ્ધાંતના સંદર્ભમાં વર્ચસ્વના સિદ્ધાંતનું (Dominance property) વર્ણન કરો.
 - (3) મિશ્ર વ્યૂહરચનાવાળી રમત સમસ્યા એટલે શું છે ? તેને ઉકેલવા માટે કઈ પદ્ધતિઓનો ઉપયોગ કરી શકાય છે ?
 - (4) જો S_1, S_2 અને S_3 એ ત્રણ ઘટનાઓની સંભાવના અનુક્રમે 0.2, 0.4 અને x છે. જો વ્યૂહ A_1 નો આ ઘટનાઓને અનુરૂપ વળતર અનુક્રમે 200, 250 અને 100 હોય તો ઘટના A_1 માટે EMV મેળવો.
 - (5) જો EMVની મહત્તમ કિંમત ₹ 200 અને EPPIની કિંમત ₹ 325 હોય તો પછી EVPIની કિંમત શોધો અને તેનું અર્થઘટન કરો.
 - (6) જો યુનિટ દીઠ નફો ₹ 10 અને ન વેચાયેલા એકમ પર નુકસાન ₹ 7 હોય તો પછી નીચે આપેલા માંગ વિતરણ માટે જ્યારે 40 એકમોનું ઉત્પાદન થાય ત્યારે વિવિધ માંગ માટે વળતરના મૂલ્યો શોધો ઃ

માંગ	10	20	30	40	50
સંભાવના	0.1	0.2	0.3	0.3	0.1

- (7) 500 એકમોનું કદ ધરાવતી સમષ્ટિમાંથી 50 કદનો એક યાદચ્છિક નિદર્શ લેવામાં આવે છે. નિદર્શની સરેરાશ 20 છે અને વિચરણ 100 છે, તો નિદર્શ સરેરાશની પ્રમાણભૂત ભૂલ શોધો.
- (8) 900 યુનિટના નમૂનામાં 540 યુનિટ સારી ગુણવત્તાના છે. સારી ગુણવત્તાના એકમોના પ્રમાણની પ્રમાણભૂત ભૂલ શોધો.
- (9) $\widehat{\mathbf{M}} \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -2 & -3 \end{bmatrix}$ હોય તો $\mathbf{A} \times \mathbf{A}'$ મેળવો.
- (10) $\widehat{\mathbf{M}} \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$ અને $\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -3 \end{bmatrix}$ હોય તો $\mathbf{A} 2\mathbf{B}$ મેળવો.
- (11) ત્રણ ક્રમના એકમ શ્રેણિકને વ્યાખ્યાયિત કરો.

AE-109

14

Seat No. : _____

AE-109

April-2023

B.Com., Sem.-VI

CC-310 : Statistics

Time : 2¹/₂ Hours]

[Max. Marks : 70

- **Instructions :** (1) Figures to the right indicate marks in full.
 - (2) Necessary statistical values are provided in the question paper.
 - (3) Use of simple calculator is allowed.
- 1. Write the answer to the following questions as required :
 - (i) Define statistical hypothesis. With reference to it define the following terms : 7
 - (1) Null and alternate hypothesis
 - (2) Type I and Type II errors
 - (ii) For the following data, test the equality of the means of two different populations at 5% level of significance. (Critical values are 1.96, 1.645 (Choose the correct values)

	Sample Observations				
Sample	Number	Mean	Variance		
А	150	1400	14400		
В	200	1200	6400		
OR					

- (i) What is testing of hypothesis ? With reference to it, explain the following terms with suitable illustration : 7
 - (1) One-sided critical region and two-sided critical region.
 - (2) Large sample test and small sample test.
- (ii) In one particular area, a sample of 1000 individuals found that 600 of them preferred brand A toothpaste, while another sample of 1500 individuals showed that 600 of them preferred brand B toothpaste. Can we conclude that both brands of toothpaste are equally popular in both regions ? (Critical value is 1.96)

7

- 2. Write the answer to the following questions as required :
 - (i) With reference of decision theory, define the following terms with suitable illustration :
 - (1) Acts and events
 - (2) Pay-off values and Pay-off matrix.
 - By using various methods of decision making under uncertainty, select the best action from the following payoff matrix :

7

7

7

Production (1000 units) (Actions)	Demand (Event)			
	Heavy	Moderate	Low	
1000	100	1500	-100	
1200	700	1200	-200	
1500	1200	550	-50	
1750	1500	950	-250	

Note : From the past experience it is known that 70 percent of the predictions of decision maker are going to be correct. ($\alpha = 0.70$)

OR

- What is decision under uncertainty ? With reference to it, explain the following terms with suitable illustration :
 - (1) Maxi-max principle
 - (2) Laplace principle
- (ii) A retailer buys a certain product at ₹ 45 per unit and sells it during the season at
 ₹ 70 per unit. Also its administrative cost is ₹ 5 per unit. The sale price of this
 unit after the season is ₹ 30 per unit. From past experience the distribution of
 demand for that product is as follows :

Demand ('000 units)	8	12	16	18
Probability	0.10	0.30	0.40	0.20

Decide what amount of the product should be purchased by the retailer. Also find EVPI and interpret it.

- 3. Write the answer to the following questions as required :
 - (i) Write a short note on 'Theory of Game'.
 - (ii) Find the solution to the following game problem _

Player **B**
Player **A**
$$\begin{bmatrix} 8 & 10 & -14 & -10 \\ 2 & 5 & -2 & -1 \\ 20 & 6 & 12 & 15 \end{bmatrix}$$
OR

- (i) With reference to game theory, define the following terms with suitable illustration :
 - (1) Pure strategy and mixed strategy
 - (2) Two person zero sum game

Diaxon A	Player B					
r layer A	B ₁	B ₂	B ₃	B ₄		
A ₁	250	210	270	240		
A ₂	290	240	350	260		
A ₃	200	250	200	290		
A ₄	250	200	300	200		

(ii) Find the solution to the following game problem :

- 4. Write the answer to the following questions as required :
 - (i) What is matrix ? With reference to it, explain the following terms with suitable illustration :
 - (1) Determinant of a matrix
 - (2) Adjoint of a matrix

(ii) If
$$A = \begin{bmatrix} 5 & 6 \\ 7 & 9 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$$
 and $B = \begin{bmatrix} -5 & -6 \\ -7 & -9 \\ -4 & -3 \end{bmatrix}$ then find matrix $C = (B^T \times A)^{-1}$ (If possible) 7
OR

(i) By using matrix algebra, solve the following equations :

$$x + y - 2z = 0, 3x + 2y + z = 6, x - 5y + 4z = 0$$

(ii) If $A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ find matrix B such that $2A + 3B = A^2$. 7

AE-109

P.T.O.

7

7

7

- 5. Answer any SEVEN out of the following ELEVEN questions :
 - (1) In a game theory, what is saddle point?
 - (2) With reference to game theory, describe dominance property.
 - (3) What is a mixed strategy game problem ? What methods can be used to solve it ?
 - (4) S₁, S₂ and S₃ are the states of nature with the respective probabilities 0.2, 0.4 and *x*. If the respective payoffs for action A₁ under these states of nature are 200, 250 and 100, find EMV for action A₁.
 - (5) If the maximum value of EMV is ₹ 200 and the value of EPPI is ₹ 325 then find the value of EVPI and interpret it.
 - (6) If the profit per unit is ₹ 10 and loss on unsold unit is ₹ 7 then find the pay-off values for different demands when 40 units are produced for the following demand distribution :

Demand	10	20	30	40	50
Probability	0.1	0.2	0.3	0.3	0.1

- (7) A random sample of size 50 is drawn from a population having size 500. The sample mean is 20 and variance is 100. Find standard error of sample mean.
- (8) In a sample of 900 units 540 units are of good quality. Find the standard error of the proportion of units of good quality.

(9) If A =
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -1 & -2 & -3 \end{bmatrix}$$
 then find A × A'

(10) If
$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}$$
 and $B = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & -3 \end{bmatrix}$ then find $A - 2B$

(11) Define unit matrix of order three.