

**AE-103**

April-2019

**B.Com., Sem.-II****SE-102 : Computer Application****(Webpage Design Using Flash and Dream Weaver Application)**

Time : 2:30 Hours]

[Max. Marks : 35

1. (A) (1) ફ્લેશ એન્વાયર્મેન્ટ એટલે શું ? તેમાં કઈ બાબતોનો સમાવેશ થાય છે ? 4  
 (2) ફ્લેશમાં ટૂલબારની જરૂરિયાત જણાવી કોઈ પણ પાંચ ટૂલ સમજાવો. 3
- અથવા**
- (1) ફ્લેશમાં ગ્રાફિક્સ એટલે શું ? ગ્રાફિક્સના પ્રકારો વિશે માહિતી આપો. 4  
 (2) એનિમેશન એટલે શું ? 2D અને 3D એનિમેશન વિશે સમજ આપો. 3
- (B) નીચે આપેલ વિકલ્પોમાંથી યોગ્ય વિકલ્પ પસંદ કરી જવાબ આપો. (કોઈપણ બે) 2  
 (1) ફ્લેશમાં નીચેનામાંથી કઈ સગવડતાનો સમાવેશ કરવામાં આવે છે ?  
 (અ) મુવી (બ) ઈમેજ  
 (ક) બટન (ડ) ઉપરના બધા  
 (2) ટાઈમલાઈનમાં કઈ બાબત હોતી નથી ?  
 (અ) ફ્રેમ (બ) લેયર  
 (ક) પ્લે હેડ (ડ) ટૂલ બોક્ષ  
 (3) wwwનું પુરૂ નામ \_\_\_\_\_ છે.  
 (અ) World Wide Web (બ) Word Wide Web  
 (ક) World Wild Web (ડ) આમાંથી કોઈ નહીં
2. (A) (1) ફ્લેશની શરૂઆતની સ્ક્રીન દોરી તેના જુદા-જુદા ભાગો વિશે માહિતી આપો. 4  
 (2) ફ્લેશમાં ફાઈલમાં જોવા મળતા વિવિધ વિકલ્પો જણાવી ગમે તે ત્રણ સમજાવો. 3
- અથવા**
- (1) ફ્લેશમાં સિમ્બોલ વિકલ્પ વિશે જણાવી સિમ્બોલ તૈયાર કરવાની તેમજ સિમ્બોલને સ્ટેજ ઉપર લાવવાની પદ્ધતિ સમજાવો. 4  
 (2) ફ્લેશમાં મોશન ટૂવીન અને શેપ ટૂવીન તૈયાર કરવાની પદ્ધતિ જણાવો. 3
- (B) નીચે આપેલ વિકલ્પોમાંથી યોગ્ય વિકલ્પ પસંદ કરી ખાલી જગ્યા પૂરો. (કોઈપણ બે) 2  
 (1) પેન્સિલ ટૂલનો ઉપયોગ \_\_\_\_\_ માં થાય છે. (ટેબલ, ફ્લેશ, સીએસએસ, ડ્રીમવિવર)  
 (2) સબસ્ક્રીપ્ટ માટે \_\_\_\_\_ ટેગનો ઉપયોગ થાય છે. (<SUP>, <S>, <SUB>, <HR>)  
 (3) ફ્લેશ \_\_\_\_\_ સોફ્ટવેર છે. (ડીઝાઈન, એનિમેશન, ગ્રાફિક)

3. (A) (1) ડ્રીમવિવરનો શરૂઆતનો સ્ક્રીન દોરી તેના જુદા-જુદા ભાગો વિશે સમજૂતી આપો. 4  
 (2) ડ્રીમવિવરના એડિટ મેનુના વિકલ્પો જણાવી ગમે તે ત્રણ સમજાવો. 3

**અથવા**

- (1) સારી વેબસાઈટ બનાવવા કઈ-કઈ બાબતોનો ખ્યાલ રાખવો પડે તેની ચર્ચા કરો. 4  
 (2) ડ્રીમવિવર એપ્લીકેશનમાં હાઈપરલિંક એટલે શું ? સમજાવો. 3  
 (B) નીચે આપેલ વિકલ્પોમાંથી યોગ્ય વિકલ્પ પસંદ કરી જવાબ આપો. (કોઈપણ બે) 2  
 (1) ફ્લેશની ફાઈલનું એક્સટેન્શન શું છે ?  
 (અ) .FLA (બ) .SWF  
 (ક) .EXE (ડ) .GIF  
 (2) \_\_\_\_\_ એનિમેશનના પ્રકાર છે.  
 (અ) 1 (બ) 2  
 (ક) 3 (ડ) 4  
 (3) ગ્રાફિક્સના \_\_\_\_\_ પ્રકાર છે.  
 (અ) 1 (બ) 2  
 (ક) 3 (ડ) 4

4. (A) ડ્રીમવિવરમાં ટેબલ ટેગમાં જોવા મળતા વિકલ્પો સમજાવો. 6

**અથવા**

ડ્રીમવિવરમાં ફોર્મ ઉમેરવાની અને દુર કરવાની પદ્ધતિઓ જણાવી, ફોર્મના વિવિધ ઘટકો વિશે માહિતી આપો.

- (B) નીચે આપેલ વિકલ્પોમાંથી યોગ્ય વિકલ્પ પસંદ કરી જવાબ આપો. (કોઈપણ બે) 2  
 (1) \_\_\_\_\_ નો ઉપયોગ ઓબ્જેક્ટને ગતિ આપવા માટે થાય છે.  
 (Dream viewer, CSS, Flash)  
 (2) નંબરનો ઉપયોગ \_\_\_\_\_ માં થાય છે. (Unordered list, Order list, Table Break)  
 (3) ગ્રાફિક્સ \_\_\_\_\_ થી બને છે. (ડોટ, પિક્સેલ, લાઈન)

# AE-103

April-2019

B.Com., Sem.-II

## SE-102 : Computer Application (Webpage Design Using Flash and Dream Weaver Application)

Time : 2:30 Hours]

[Max. Marks : 35

1. (A) (1) What is Flash Environment ? Which elements are included in them ? 4  
(2) Know the uses of Toolbar in Flash and explain any five tools. 3

**OR**

- (1) What is Graphics in Flash ? Explain its types. 4  
(2) What is Animation ? Explain 2D and 3D Animation. 3  
(B) Choose the right option for below questions : (Any two) 2  
(1) Which facility is provided in Flash ?  
(A) Movie (B) Image  
(C) Button (D) All  
(2) Which option is not available in Timeline ?  
(A) Frame (B) Layer  
(C) Play Head (D) Tool Box  
(3) Full form of WWW \_\_\_\_\_.  
(A) World Wide Web (B) Word Wide Web  
(C) World Wild Web (D) None of the above

2. (A) (1) Draw the layout of flash screen and Explain about different parts of it. 4  
(2) Explain any three options in flash file. 3

**OR**

- (1) What is symbol in Flash ? Know the process of create a symbol and bring on stage it. 4  
(2) Explain the method of motion tween and shape tween in flash. 3  
(B) Fill the Blank by help of right option : (Any two) 2  
(1) Pencil tool is useful in \_\_\_\_\_. (Table, Flash, CSS, Dream viewer)  
(2) \_\_\_\_\_ Tag is use for Subscript. (<SUP>, <S>, <SUB>, <HR>)  
(3) Flash is \_\_\_\_\_ Software. (Design, Animation, Graphics)

3. (A) (1) Explain the layout of dream viewer screen with detail. **4**  
(2) Explain Edit menu's any three options in Dream Viewer. **3**

**OR**

- (1) Know the Suggestion for Better Website. **4**  
(2) What is hyperlink in reference of dream viewer ? **3**
- (B) Choose the correct option for below questions : (Any **two**) **2**
- (1) What is the extension for Flash File ?  
(A) .FLA (B) .SWF  
(C) .EXE (D) .GIF
- (2) How many type of Animation ?  
(A) 1 (B) 2  
(C) 3 (D) 4
- (3) How many types of Graphics ?  
(A) 1 (B) 2  
(C) 3 (D) 4

4. (A) Explain about options available Table Tag in Dream Viewer. **6**

**OR**

How to insert and remove form in Dream Viewer ? Explain the elements of form.

- (B) Fill the blanks by help of right option : (Any **two**) **2**
- (1) \_\_\_\_\_ is use for to move an object. (Dream viewer, CSS, Flash)  
(2) Number is use in \_\_\_\_\_. (Unordered list, Order list, Table, Break)  
(3) Graphics is made by \_\_\_\_\_. (Dot, Pixel, Line)
- \_\_\_\_\_